



# Séphorée

## Histoire d'une mercenaire de Sable Noir



**Séphorée** est née le 15 octobre durant l'année de la souris (256 AC), dans une grande famille vivant à Meerham, un petit village situé à 35 km au sud du Port de Sable Noir. Ses parents, **Emory** et **Loreena**, tenaient une forge et avaient déjà deux enfants. Ils eurent encore d'autres enfants dans les années qui suivirent. Fratrie :

- **Genevoté**, l'aînée née en 252, avec qui Séphorée entretient un relationnel très fort, elle est sa grande sœur à tous les niveaux,
- **Imanie**, née en 254, avec qui Séphorée n'a pour ainsi dire pas de relation,
- Séphorée elle-même, née en 256, elle est « l'enfant du milieu »,
- **Aldemar**, né en 257, un petit frère très proche de Séphorée à tous les niveaux, presque un jumeau,
- **Garrett**, né en 258, avec qui Séphorée ne s'entend pas beaucoup.

Si la jeune fille est très proche de sa mère, elle n'a rien en commun avec son forgeron de père qui n'a toujours vu en elle qu'une rêveuse et un frein à son commerce. En effet, peu attirée par la forge, elle n'a jamais montré d'intérêt pour le travail d'Emory, préférant aller se promener hors du village avec **Nob**, son grand-père, pendant que le reste de la famille travaillait. Et la chose ne s'est pas arrangée lorsque la petite fille fut touchée par la peste rouge lors d'une épidémie durant l'année du renard (264 AC) qui toucha la côte ouest d'Allansia. L'état de panique dans lequel se retrouvèrent Loreena, Genevoté et Aldemar les rendirent incapables de s'occuper de la forge – le commerce ne put être sauvé que par le travail d'Emory, Imanie et Garrett qui redoublèrent d'efforts alors que Séphorée agonisait. Fort heureusement, la maladie finit par passer et les choses purent reprendre leur cours.

Bien entendu, une enfance isolée ne put donner lieu qu'à une adolescence rebelle, marquée par des jeux d'argent et des paris ; une mauvaise habitude héritée de Nob, le père de Loreena, qui avait pratiquement élevé la jeune fille. C'est lui qui lui enseigna à jouer aux cartes et à tricher avec les gens. Mais celui-ci fut tué l'année du cheval (269 AC) pour une histoire de dette non-honorée, et la jeune adolescente rebelle en conçut une telle rage qu'elle jura de trouver et de tuer le responsable.

Hélas, décidée à rester sur les traces de Nob, Séphorée continua à parier et à jouer à des jeux d'argent, alors même qu'elle ne participait que peu à la vie de famille. Espérant la calmer autant qu'étendre son commerce, son père finit par la marier de force avec **Todric**, 20 ans, l'année du lion (271 AC). Todric était le fils d'un riche notable de Meerham et le moment venu, il hériterait de sa fortune. Prise à la gorge du fait de ses dettes de plus en plus nombreuses,

Séphorée accepta de mauvaise grâce. Toutefois, elle finit par fuir la maison conjugale quelques 6 mois plus tard, à la suite d'une dispute et de quelques coups en trop.

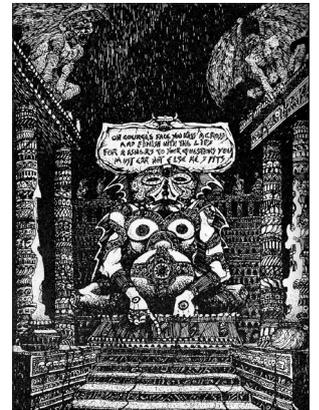
Elle rejoignit alors le Port du Sable Noir où, l'espérait-elle, elle pourrait trouver sa place ailleurs qu'au sein de sa propre famille. Hélas, sans le sou, elle finit par rejoindre clochards et mendiants, parmi lesquels elle se fit tout un réseau d'amis précieux au fil du temps, dont **Mitbeth** et **Rahwyn** qui lui rappelaient un peu Genevoté et Aldemar...



quelque trésor à revendre à prix d'or... mais elle ne trouva là que des tableaux laids dont elle ne pourrait espérer tirer la moindre piécette.

Alors elle visa plus haut et tenta de s'en prendre au temple de **Soquatre**, le dieu de l'orgueil, espérant y trouver une relique dont elle tirerait un prix considérable. Hélas, elle fut repérée par une patrouille de trolls et arrêtée sur le champ. Très vite, elle fut envoyée en prison à la mi-granil.

C'est au cours de ce séjour qu'elle se fit une amie en la personne de **Minaï**, sa compagne de cellule, voleuse et arnaqueuse. Hélas, très malade, celle-ci savait qu'elle ne survivrait sans doute plus très longtemps. Alors, elle expliqua



à Séphorée comment trouver un petit coffret qu'elle avait dissimulé quelque part dans la ville, sous une statue, suite à un larcin.

La jeune fille survécut comme elle le pouvait dans ce milieu hostile, et elle fut vite remarquée par un vieil homme, **Nilvag**, qui la prit sous son aile et lui enseigna les ficelles de la vie en prison ; en outre, il lui apprit



l'art de manier les armes (improvisées en l'occurrence). Elle l'apprit plus tard, mais Nilvag était un membre de la Guilde des Assassins de Sable Noir...

Pour finir, elle se mit à dos le caïd local, un dénommé **Togron**, qui la prit en grippe suite à une sombre histoire de noix dans la sauce, alors même qu'il y était violemment allergique. Il jura de la faire tuer. Fort heureusement pour elle, elle quitta la prison peu après, et ne put ainsi subir la colère de Togron.

Libérée en cadenale, après avoir passé 8 mois derrière les barreaux, Séphorée récupéra le coffret de Minaï, et elle le porte dans ses affaires tant qu'elle ne sait pas comment l'ouvrir.

Depuis, elle voyage et survit comme elle le peut, de vols, de larcins ou d'assassinats, principalement en Alansia, où elle erre entre Argenton, Salamonis et Sable Noir, toujours en quête d'aventures et de missions en tous genres...

**Physique** : androgyne, elle passe facilement pour un homme si elle le souhaite, mais en contrepartie, elle n'a pas de charme à proprement parler. Ajouté à ses yeux pairs, elle provoque un effet assez perturbant chez ses interlocuteurs qui ne savent pas toujours comment s'adresser à elle. Elle porte des vêtements neutres et passe-partout. Ses longs cheveux coiffés sont tenus par un catogan.

**Attitude** : elle peut se montrer cruelle, voire sadique, si elle estime que la personne en face le mérite.

**Expression favorite** : "Tant qu'on me paie..."

